

Компьютерная графика

Тематический план курса



Вводная лекция: принципы и разновидности компьютерной графики. Растровая и векторная графика. Особенности, применение.

Вводный модуль по CorelDRAW. Интерфейс Corel и базовые

Инструменты;



«Заготовки» и «кривые»; Растровые изображения в векторной среде. Контейнирование иллюстраций;



Свойства заливок в CorelDRAW. Однородные заливки. Градиентные заливки;



Работа с текстами в CorelDRAW. Особенности шрифтов. Вёрстка публикаций;



Вводный модуль по Adobe Photoshop. Принципы «слоёв», «эффектов», «фильтров».



Интерфейс и группы инструментов Photoshop; Принципы трансформаций изображения;



Инструментарий выделения, кистевой инструментарий, инструменты заливки.



Инструмент «Быстрая маска» и её использование. Тоновая и цветовая коррекция фотографий в Photoshop;



Интерактивные «эффектные» и вспомогательные инструменты; Создание изображений «с нуля» и визуальные эффекты



Многокомпонентный монтаж;

Фотоманипуляции,

имитация 3D;



Применения Adobe Photoshop в издательской деятельности, веб-дизайне, смежных областях дизайна.

Сопряжение AdobePhotoshop и Corel DRAW. Другие полезные для дизайнера программы.
